

11ÈME TOURNOI DE L'AMITIÉ

Tournoi interdépartemental

M15 Filles

Avec les comités départementaux

64-40-33-47-16-17

et les sélections

Gipuzkoa, Navarre et Alava

25.03.2023

Stade de Saint-Pée-sur-Nivelle



Plus d'infos : 06.11.39.08.13

11ème tournoi de l' Amitié

M15 filles - Jeu à X

Le tournoi

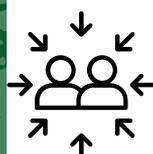


Samedi 25 mars 2023



Stade de Saint-Pée-Sur-Nivelle

Adresse GPS: NETTO PLACE DU CHATEAU 64310 ST PEE SUR NIVELLE



CD 16-17-33-40-47-64

GIPUZKOA - NAVARRA - ALAVA

Déroulement de la journée

- 8H30** Accueil des équipes
- 9H15** Remise feuilles présence
- 9H45** Début des rencontres
- 11H30** Repas des filles et des arbitres
- 12H** Repas des dirigeants
- 13H30** Reprise du tournoi
- 16H30** Remise des récompenses et goûter
- 17H** Départ des délégations

11ème tournoi de l' Amitié

M15 filles - Jeu à X

Poules

NIVEAU A

CD 64

CD 40

CD 33

CD 47

CD 17

CD 16

ALAVA

NIVEAU B

CD 64

CD 40

CD 33

CD 47

CD 17

GIPUZKOA

NAVARRA

11ème tournoi de l'Amitié

M15 filles - Jeu à X

TERRAIN 1 - M15 F

7 EQUIPES - NIVEAU A

MATIN - UNE MI-TEMPS DE 11MN

TERRAIN N° 1		HEURE
CD 64	CD 16	9H45
CD 40	CD 17	10H00
CD 33	ALAVA	10H15
CD 64	CD 47	10H30
CD 40	CD 16	10H45
CD 33	CD 17	11H00
CD 64	ALAVA	11H15
CD 40	CD 47	11H30
CD 33	CD 16	11H45
ALAVA	CD 47	12H00

11ème tournoi de l'Amitié

M15 filles - Jeu à X

TERRAIN 1 - M15 F

7 EQUIPES - NIVEAU A

APRES MIDI - UNE MI-TEMPS DE 11MN

TERRAIN N° 1		HEURE
CD 64	CD 17	13H30
CD 40	ALAVA	13H45
CD 33	CD 47	14H00
CD 16	CD 17	14H15
CD 64	CD 40	14H30
ALAVA	CD 17	14H45
CD 33	CD 40	15H00
CD 16	CD 47	15H15
CD 64	CD 33	15H30
CD 17	CD 47	15H45
CD 16	ALAVA	16H00

11ème tournoi de l'Amitié

M15 filles - Jeu à X

TERRAIN 2 - M15 F

7 EQUIPES - NIVEAU B

MATIN - UNE MI-TEMPS DE 11MN

TERRAIN N° 2		HEURE
CD 64	NAVARRA	9H45
CD 40	GIPUZKOA	10H00
CD 33	CD 17	10H15
CD 64	CD 47	10H30
CD 40	NAVARRA	10H45
CD 33	GIPUZKOA	11H00
CD 64	CD 17	11H15
CD 40	CD 47	11H30
CD 33	NAVARRA	11H45
CD 17	CD 47	12H00

11ème tournoi de l' Amitié

M15 filles - Jeu à X

TERRAIN 2 - M15 F

7 EQUIPES - NIVEAU B

APRES MIDI - UNE MI-TEMPS DE 11MN

TERRAIN N° 2		HEURE
CD 64	GIPUZKOA	13H30
CD 40	CD 17	13H45
CD 33	CD 47	14H00
NAVARRA	GIPUZKOA	14H15
CD 64	CD 40	14H30
CD 17	GIPUZKOA	14H45
CD 33	CD 40	15H00
NAVARRA	CD 47	15H15
CD 64	CD 33	15H30
GIPUZKOA	CD 47	15H45
NAVARRA	CD 17	16H00



REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)

Jeu à X

Saison 2022-2023

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir complété l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (10 remplaçants maximum par équipe)	
TERRAIN	Terrain normal sans les 5 mètres de chaque côté	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – Sanction : P	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C – (Précision : Le botteur doit attendre que tous les joueurs adverses soient derrière la ligne des 10 m)	
COUP DE RENVOI Après essai	Rugby à XV catégorie C	
COUP DE RENVOI « 22 m »	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p>Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact : 3 + 2 contre 3 + 2 Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1^{ère} ligne et de 2^{ème} ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Équipe à effectif incomplet : mêlée à 3 Contre 3</p>
PENALITE	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée quelle que soit la faute	
COUP FRANC	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée quelle que soit la faute	
SORTIE EN TOUCHE	Règlement à XV catégorie C sauf dispositions particulières ci-contre	<p>Règle expérimentale 2022/2023 Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation) Équipe qui lance 1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière) Obligation de passe du joueur lifté (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol) Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté) Équipe qui ne lance pas Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus) Interdiction de lifter un joueur Interdiction de plaquer le joueur lifté Aucun joueur ne peut intervenir sur le bloc saut (aucun contact) Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut</p>
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.</p>		

Rappel : « Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :

Temps de jeu en Moins de 14 ans sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes)							
<i>Jeu à 10 contre 10</i>							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
3	3	2	2 ou 3	15' ou 10'	5' si 2 X 15 2' si 3 X 10	5'	60'
4	6	3	2	10'	2'	5'	60'
5	10	4	2	8'	2'	5'	64'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	8'	2'	5'	64'

Temps de jeu en Moins de 14 ans sur 2 demi-journées (maximum 90 minutes)							
<i>Jeu à 10 contre 10</i>							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	2 ou 3	15 ou 10	5' si 2 X 15 2' si 3 X 10	5'	90'
5	10	4	2	11	2'	5'	88'
6	Poules de Brassage = 2 poules de 3 Puis poules de Niveau = 2 poules de 3	4	2	11	2'	5'	88'

Si 3 demi-journées temps de jeu = 110 minutes

3 EQUIPES = 3 MATCHES

	A	B	C
A		AB	AC
B			BC
C			

4 EQUIPES = 6 MATCHES

	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				

5 EQUIPES = 10 MATCHES

	A	B	C	D	E
A		AB	AC	AD	AE
B			BC	BD	BE
C				CD	CE
D					DE
E					

11ème tournoi de l' Amitié

M15 filles - Jeu à X



Dispositif de sécurité

- 3 éducateurs autorisés sur le bord de touche munis d'un chasuble orange Bien Joué
- 1 soigneur
- Badges ou tout autre signe distinctif pour les organisateurs
- Remplaçantes placées derrière les barrières de sécurité
- Leurs comportements devront être irréprochables, tout manquement grave à ces règles pourra entraîner l'exclusion définitive de l'équipe
- Le CD64 prévoit les secours
- Le club prévient gendarmerie, pompiers, Samu, et hôpital de la tenue de l'évènement

Récompenses

Un bouclier est remis en jeu à chaque édition
Toutes les équipes seront récompensées

